Министерство образования

Учреждение образования

«Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерного проектирования

Кафедра инженерной психологии и эргономики

Отчет по лабораторной работе №3

«Использование языка программирования Swift: структуры и классы, методы»

Выполнил: Бельский М.Д.

Студент группы 310902

Проверил: Усенко Ф. В.

Минск 2024

Цель работы – Выполнить разработку приложения с использованием языка программирования Swift: структуры и классы, методы.

* 1. Строки сравниваются на основании значений символов. Т.е. если мы захотим выяснить, что больше: «Apple» или «Яблоко», – то «Яблоко» окажется бОльшим. Такое положение дел не устроило Анну. Она считает, что строки нужно сравнивать по количеству входящих в них символов. Для этого девушка создала класс RealString и реализовала озвученный инструментарий. Сравнивать между собой можно как объекты класса, так и обычные строки с экземплярами класса RealString.

Листинг кода:

class RealString: CustomStringConvertible {

var value: String

init(\_ value: String) {

self.value = value

}

var description: String {

return value

}

static func < (l: RealString, r: RealString) -> Bool {

return l.value.count < r.value.count

}

static func < (l: RealString, r: String) -> Bool {

return l.value.count < r.count

}

static func < (l: String, r: RealString) -> Bool {

return l.count < r.value.count

}

static func > (l: RealString, r: RealString) -> Bool {

return l.value.count > r.value.count

}

static func > (l: RealString, r: String) -> Bool {

return l.value.count > r.count

}

static func > (l: String, r: RealString) -> Bool {

return l.count > r.value.count

}

static func == (l: RealString, r: RealString) -> Bool {

return l.value.count == r.value.count

}

static func == (l: RealString, r: String) -> Bool {

return l.value.count == r.count

}

static func == (l: String, r: RealString) -> Bool {

return l.count == r.value.count

}

}

// Пример использования

let s1 = RealString("Apple")

let s2 = RealString("Яблоко")

let s3 = "Hello"

print("\"\(s1.value)\" < \"\(s2.value)\": \(s1 < s2)")

print("\"\(s1.value)\" == \"\(s3)\": \(s1 == s3)")

print("\"\(s1.value)\" > \"\(s3)\": \(s1 > s3)")

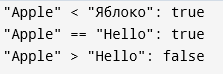


Рисунок 1 – Результат выполнения программы

Вывод: в результате выполнения лабораторной работы я выполнил разработку приложения с использованием языка программирования Swift: структуры и классы, методы.